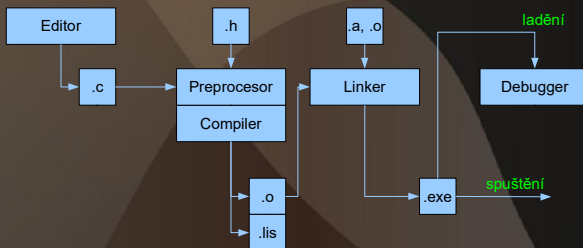


Jazyk C

Způsob zpracování programu v jazyce C

- **Compiler** – překladač – kompilátor, překládá zdrojový soubor do relativního – objektového kódu počítače – jazyk relativních adres (**.o**). Relativní znamená, že adresy proměnných a funkcí ještě nejsou vůbec známy.
- Soubor (**.lis**) je na přání - protokol o překladač a obsahuje informace o chybách nalezených překladačem.
- **Linker** – sestavovací program – přidělí relativním adresám absolutní adresy a provede všechny odkazy na dosud neznámé identifikátory – připojí knihovny (**a, .o**). Výstupem je spustitelný (**.exe**) soubor.

Způsob zpracování programu v jazyce C



- **Debugger** – odvíšivovač – **ladící program** – slouží pro ladění, nalézání chyb, které nastanou při běhu programu. Po nalezení chyby se celý proces opakuje tak dlouho, až si myslíme, že je náš program bez chyb.

Význam jednotlivých částí schématu zpracování programu v C

- **Editor** – pomocí něj se vytváří a opravuje zdrojový soubor - (**.c**)! Soubor **NEMÁ** příponu **cpp** !!!
- **Preprocesor** – Součást překladače a předzpracovává zdrojový soubor tak, aby měl překladač snadnější práci (vynechání komentářů, rozvoj maker, správné vložení hlavičkových souborů (**.h**)).

Výsledek je textový soubor předaný: